



www.lhesimulations.hu

LHSimulations presents:

LHSimulations

Library Base Pack

08-12

[FS2004/FSX]

Tartalom

Jogok.....	3
Az LHSimulations-ról	3
Az LHSimulations Library Base Pack-ról (LBP)	4
Támogatott repterek.....	4
Installáció.....	5
Season changer – Évszakváltó (csak FSX-re vonatkozik!).....	5
FSX használóknak	5
Változáskövetés.....	6
Kapcsolat	6

Jogok

Attól függetlenül, hogy ez a scenery ingyenesen letölthető, a szoftvertermékeket szerzői jogi törvények és nemzetközi szerzői jogi egyezmények, valamint a szellemi tulajdonnal kapcsolatos törvények és egyezmények védik. A szoftver termék licencelt (engedélyezett) és nem eladott. Ez az ingyenes scenery csak otthoni, személyes használatra van engedélyezve. Csak az LHSimulations weboldaláról tölthető le. Csak az LHSimulations terjesztheti. Tilos a sceneryt bármilyen weboldalra, megosztóra feltölteni! Minden termékünkre EULA (End-User Licence Agreement, Végfelhasználói licenc szerződés) vonatkozik. Innen letöltheted:

http://lhsimulations.hu/wp-content/uploads/downloads/2012/07/EULA_HU.pdf

Amennyiben kérdésed van, írd a következő email címre: info@lhsimulations.hu

Nem tudunk semmilyen felelősséget vállalni az esetleges károkért, amelyet a scenery installálása okozhat. A telepítő nem változtat/felülír semmilyen fájlt a számítógépeden. Amennyiben bármilyen problémába ütközel a sceneryvel kapcsolatban keress meg minket valamelyik kommunikációs csatornán, lásd Kapcsolat. Megoldást nem tudunk mindig garantálni.

Az LHSimulations-ról

Az LHSimulations 2009-ben alakult. A célunk az volt, hogy magyar Flight Simulator kiegészítő készítőket toborozzunk, azért hogy magyar sceneryket és a repülőgépeket készítsünk együtt. A csapatmunka támogatása érdekében finanszíroztuk az lhsimulations.hu domain fenntartását, egy ftp szerver, fórumot, teamspeak szervert és megvásároltunk jópár szoftvert, amelyek szükségesek a fejlesztéshez. 2009 óta három ingyenes reptér sceneryt, landmark sceneryt, átfestéseket repülőgépekhez és sok más dolgot adtunk ki. Az LHSimulations jövőjének biztosítása érdekében, arra a döntésre jutottunk, hogy hivatalosan cékként megalapítjuk az LHSimulations-t és fizetős valamint ingyenes részre bontjuk. Minden eddig kiadott termék az ingyenes részben marad és sokuk rendszeresen frissítve lesz. Ezek például a Pécs scenery, Hungary Landmar pack, AI traffic for Hungary, Library Base Pack, IL-14 stb. A fizetős részben szeretnénk eladni (licencezni) a reptér sceneryket például a Győr-Pér LHPR sceneryt.

Ha tetszenek az ingyenes scenereink, támogass minket azzal, hogy megvásárolod valamelyik termékünket a webshopból! Előre is nagyon köszönjük!

<https://lhsimulations.hu/webshop/>

Az LHSimulations Library Base Pack-ról (LBP)

Az ötlet hogy kiadjunk egy LHSimulations library base packot a Pécs-Pogány fejlesztése közben merült fel. Nagyon sokszor ugyanazt az objektumot használjuk több sceneryhez is. Például a zöld rendőrautó mindegyik sceneryben megjelenik, ha installáltad az összes scenerynket (LHSM, LHDC, LHPP) akkor az azt jelenti, hogy a textúra és a modell 3-szor van a gépeden. Úgy döntöttünk készítünk egy köteget (library) sceneryt ahol összegyűjtjük az összes olyan objektumot, amelyek több sceneryben előfordulhatnak. A repterek sceneryjei ezeket az objektumokat be fogják hívni ebből a library sceneryből. Ennek a módszernek az az előnye, hogy kicsit megkönnyíti a fejlesztési munkánkat. Az előny neked, hogy az összes LHS scenery együttvéve sokkal kevesebb helyet fog foglalni a merevlemezeden.

Van egy plusz előny az FSX felhasználóknak. A szezonváltó az LBP-be van beépítve. Ez annyit jelent, hogyha itt megváltoztatod az évszakot, akkor az összes sceneryn meg fog változni nem kell egyenként átállítani minden scenerynél. Ez csak azokra a scenerykre érvényes amelyek az LBP által támogatva vannak, tulajdonképpen ezek azok a sceneryk amik 2012 februárja után lettek kiadva. A támogatott repterek listáját megtalálod a 'Támogatott repterek' fejezetben.

Szándékunkban áll ezt a sceneryt folyamatosan fejleszteni. Egyrészt azért, mert új reptereket is ki fogunk adni, amikhez majd új objektumok is kellenek, másrészt, ha az egyik objektummal gond van, akkor csak az LBP-t frissítjük és akkor az összes sceneryben azonnal javítva lesz. A verziók úgy vannak számozva, mint az AIRAC, a formátum HH-ÉÉ. Például a 02-12 azt jelenti, hogy 2012. február. Ha új verzió elérhető, akkor hírlevelet küldünk (nézd meg a Kapcsolat bekezdésben, hogyan tudsz rá feliratkozni – amúgy ajánljuk is). A legújabb Library base pack mindig elérhető a weboldalunkon, természetesen ingyen.

Támogatott repterek

Jelenleg a következő repterekhez kell a Library Base Pack:

Scenery	LBP minimum version
Pécs-Pogány LHPP v2.0 FS2004/FSX	02-12 onwards
Debrecen LHDC v1.2 FS2004/FSX	02-12 onwards
Hungary Landmarks Pack v1.0 FS2004/FSX	03-12 onwards
Hungary Landmarks Pack v1.1 FS2004/FSX	08-12 onwards
Győr-Pér LHPR, Bőny-Győrszentiván LHBV v1.0 FS2004	07-12 onwards
Győr-Pér LHPR, Bőny-Győrszentiván LHBV v1.0 FSX	08-12 onwards

Az LBP minimum verzió azt jelenti, hogy a legkorábbi Library Base Pack, amivel még teljesen működik az említett scenery, de ha mindig a legújabb LBP-t használod, akkor nem lesz vele problémád.

Installáció

FONTOS!

Ez a scenery nem kompatibilis az LHSimulations Debrecen LHDC v1.0 vagy v1.1-el! Kérlek uninstalld/töröld a Debrecen sceneryt és szerezd be a legújabb v1.2 Debrecen verziót, amelyet letölthetsz a www.lhsimulations.hu oldalról.

A 04-12 ciklustól új logikájú évszakváltót vezettünk be. Ha 02-12 vagy 03-12-őt használsz, akkor először azt uninstallni kell!

1. Indítsd el a 'LHS_LBP_FS2004.exe'-t vagy a 'LHS_LBP_FSX.exe'-t
2. Kövesd a telepítő utasításait!
3. Indítsd el a szimulátort
4. Nyisd meg a „scenery library”-t
5. Add hozzá az LHS_LBP_FS2004 vagy az LHS_LBP_FSX mappát (ha 64 bites operációs rendszert használsz – pl. win7, vista 64 – amikor az OK gombot megnyomod akkor be fog lépni a mappába, ekkor a texture mappa alatti üres mezőbe kattints bele és az ablak el fog tűnni és a könyvtár hozzáadódik a library-hez)
6. Indítsd újra a szimulátort
7. Jó repülést!

Amennyiben problémákba ütközöl a telepítés során, kérlek először keresd fel a Gyakran Ismételt Kérdések topikot a fórumon, ahol videókat is találsz az installáció menetéről:

<http://lhsimulations.hu/forum/index.php?topic=289.0>

Season changer – Évszakváltó (csak FSX-re vonatkozik!)

Sajnos az FSX-ben nincs lehetőség arra, hogy ún. automatikus évszakváltó vegetációt készíthessünk. Létrehoztunk egy kis programot, amivel könnyen megváltoztathatod a megjelenített vegetáció évszakát. Az évszakváltó a Library Base Pack-ba van építve. Az évszakváltót megtalálod a Start menü-Programok-LHSimulations-Season changer. Futtasd a programot majd válaszd ki melyik évszakot szeretnéd megjeleníteni az összes LHS által készített reptéren (amihez a Library Base Pack támogatás van, lásd a library base pack ReadMe-jét). Természetesen, ha ugyanabban az évszakban akarsz repülni, mint ezelőtt, akkor ezt a műveletet nem kell elvégezni.

Külön köszönet dr.Kósa Gergelynek a Season changer programért!

FSX használóknak

Nagyon kevés grafikus motor tud olyan sok poligont rajzolni és kezelni, mint az FSX motorja. Ezt a képességet kihasználva nagyon részletes objektumokat lehet készíteni FSX-hez, de természetesen ez megnövekedett hardver igényt és kisebb teljesítményt jelent. Biztosan olvastál a különböző fórumokon kiáltozó felhasználókról akik nem voltak megelégedve az FSX teljesítményével. Mi erősen ajánljuk az FSX SP2-es vagy az Acceleration Packot használni (már csak azért is mert a scenerijeink is SP2-re és AP-re készülnek).

Ugyanúgy ajánljuk, hogy 64 bites operációs rendszert használj, mint pl. a Windows 7. Ne feledd csak a 64 bites rendszer tud 2 gigabájtól több memóriát. Szóval ha 32 bites rendszert használsz több mint 2 gigabájt memóriával, akkor a 2 gigabájt feletti memória hasztalan, a rendszer nem tudja kihasználni.

A legnagyobb teljesítmény 'csökkentő' az árnyék. Ha az FPS-ed a tűrhető szint alatt van (általában 20 alatt), akkor a Display beállítások hardware fülön kapcsold ki a Scenery cast shadow-t. Biztosan nyerni fogsz elég sok FPS-t.

Végül, de nem utolsósorban erősen ajánljuk a következő oldalt: <http://www.venetubo.com/fsx.html> ; Ezen az oldalon generálhatsz magadnak egy fsx.cfg-t a hardvered szerint. Az eredmény függ a hardverodtól illetve a jelenlegi beállításaidtól, de ha még sosem módosítottad az fsx.cfg-t akkor biztosan sok FPS-t fogsz nyerni. Csak kövesd az oldalon az instrukciókat. Mi is leteszteltük és az eredmény kiemelkedő. Itt olvashatod:

<http://lhsimulations.hu/forum/index.php?topic=223.0>

Változáskövetés

03-12:

- Effektek javítva
- Crash detection kikapcsolva a füvekben
- Néhány textúra javítva

04-12:

- Átdolgozott évszakváltó logika (csak FSX)
- Vegetációs textúrák újrakonvertálva (csak FS2004)

07-12:

- Több mint 200 új objektum (ipari-,mezőgazdasági-, lakóépületek, autók, stb.)
- Néhány objektumhoz LOD-k lettek hozzáadva a jobb teljesítményért

08-12:

- Néhány új objektum és kisebb javítások.

Kapcsolat

www.lhsimulations.hu

Támogatáshoz keress minket a fórumon: <http://www.lhsimulations.hu/forum/>

Iratkozz fel hírlevelünkre, amiben értesítünk, ha új verziója jelenik meg valamelyik scenerynek: http://www.lhsimulations.hu/?page_id=482

E-mail : info@lhsimulations.hu

A fejlesztéseket követheted a facebook-on :

<http://www.facebook.com/pages/LHSimulations>